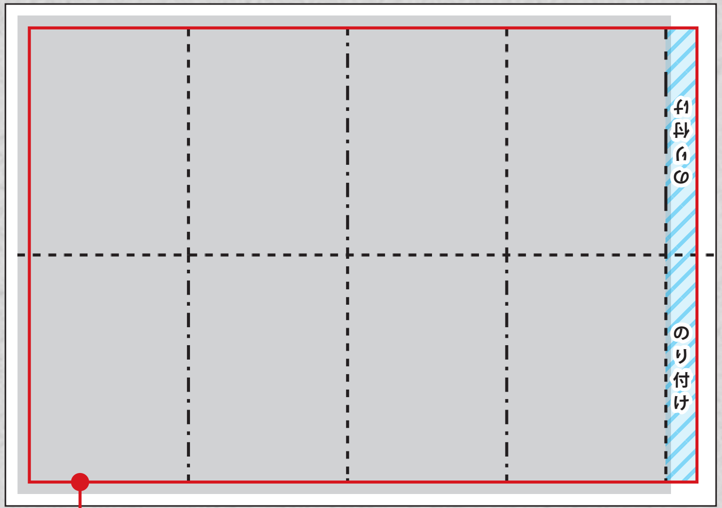
「ペーパーブック」の作り方

ダウンロードしたPDFを
A4用紙にプリントアウトしてください。
右記の手順で組み立てると、
ソフトのカードケースに収納できる
小さな「ペーパーブック」ができます。



用意するもの

・はさみ（カッター）
・のり



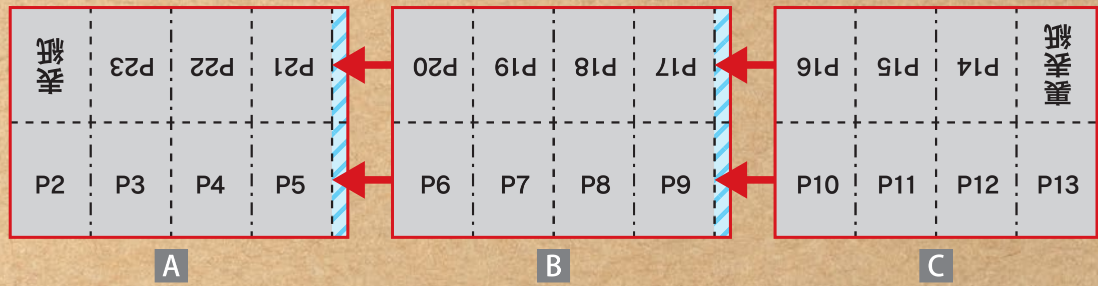
切り取り線

------ 山折り線　-・-・- 谷折り線　のり付けエリア

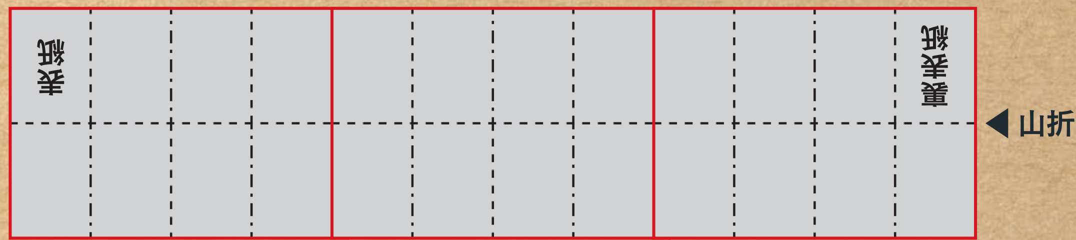
保護者の方へ

はさみやカッターを使いますので、小さいお子様が工作される際には
怪我をされないよう、保護者の方も一緒に行ってください。

1 切り取り線 で切った3枚の紙を、のりで貼ってつなげます。

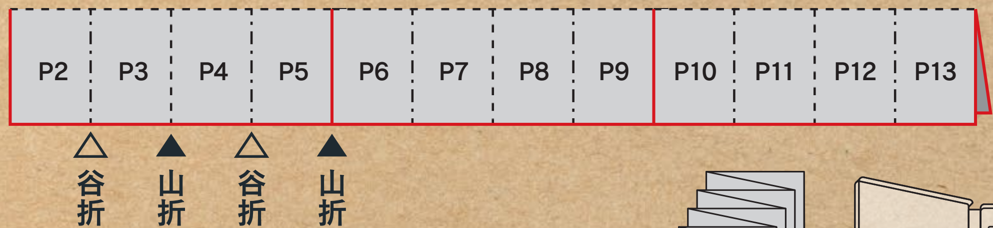


2 3枚つなげた紙を、横に半分に折ります。

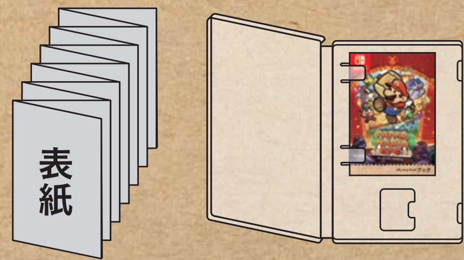


3 半分に折った紙を、じゃばらになるように折っていきます。

※半分に折った紙を、裏側でのり付けするとじゃばらに折りやすくなります。



完成！



ペーパーブック



ピーチ姫からの手紙

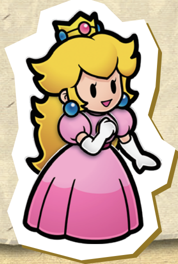
こんにちは、マリオ。
わたしは今、キノコ王国を
めぐる旅に出ています。

その旅の途中で、なんと!
ふしぎな宝の地図を手に入れました。
ゴロツキタウンという街で、
物売りのおばあさんから
もらった箱に入っていたのです。

でも、わたし一人だけで
宝物を見つけ出すのは
ちょっとタイヘンそう…。
だから、マリオにも宝探しを
手伝ってもらいたいのです。
いいわよね?

宝の地図は、手紙といっしょに
入れておきました。
それを持って街まで来てください。
ゴロツキタウンの港で待ってます。
(ぜったい来てくださいね)

ピーチより



ピーチ姫

キノコ王国のお姫さま



マリオ

この物語の主人公

ピーチ姫が待っているという
ゴロツキタウンの港に向かった**マリオ**でしたが、
ピーチ姫の姿はどこにも見当たりません。
いったいどこへ…?

ピーチ姫を探して港を歩きまわっていると、
何やらもめごとが起こっていました。
マリオは、まきこまれていた
クリボーの女の子を助けてあげました。
彼女の名前は**クリスチーヌ**といいました。
なんと、クリスチーヌも宝探しの途中だったのです。

マリオが**宝の地図**を持っていることを話すと、
古い伝説にくわしい考古学者の
フランクリ先生に会って、
話を聞くことになりました。

クリスチーヌ

クリフォルニア大学で考古学を
学んでいる、クリボーの女の子



フランクリ先生によると、
伝説の宝を手に入れるには、
7つの**スターストーン**を集め、
宝につながると言われる**1000年の扉**を
開かなくてはならないようです。

ピーチ姫が送ってくれた地図は、
スターストーンのありかを教えてくれる
魔法の地図だったのです!

宝を追っていけば、
きっとピーチ姫に会えるはず…!
さて、マリオの行く手には
どんな冒険が待ち受けているのでしょうか…?

フランクリ先生

クリスチーヌに
考古学を教えていた教授



A

のり付け

ほしのかけらを集めるべし

冒険中に見かける、ほしのかけらというアイテム。どこかにほしのかけらを集めているキャラクターがいるので、あげると喜ばれるかもしれません。ほしのかけらはいろいろな場所で見つかります。



木や草むらをハンマーで叩いてみましょう。

床にクルリンジャンプをすると、出てくるかもしれません。



ナンシーさんに料理を作ってもらうべし

冒険を進めてある事件を解決すると、ナンシーさんに料理を作ってもらえるようになります。アイテムを料理すると、まったく別のアイテムとなり、効果も変わります。



料理をするときは、材料になるアイテムが必要です。

おなやみセンターで依頼を受けるべし

ゴロツキタウンのおなやみセンターには、いろいろな依頼が集まります。うまく依頼をこなすことができれば、依頼人からコインなどの報酬をもらえます。
なお、受けた依頼をやめるときは、キャンセル料がかかります。



掲示板の前でⒶを押して、依頼を受けましょう。

隠しブロックを探すべし

ジャンプをしていると、何もないところに突然ブロックが現れることがあります。現れたブロックの中からは珍しいアイテムが手に入ったり、ブロックを足場として使うことができたりします。



隠しブロックはジャンプで叩いたり、ノコタロウのコウラアタックをすることで現れます。

ヤッツケアタックを使いこなすべし

ヤッツケアタックというバッジを装備すると、弱い敵はフィールドで先制攻撃をすることで、その場で倒せるようになります。装備に必要なBPは0なので、手に入れたらぜひ装備してみてください。



バッジ屋は、ゴロツキタウンの高いところにあります。

バトルのことは バトルたつじんに聞くべし

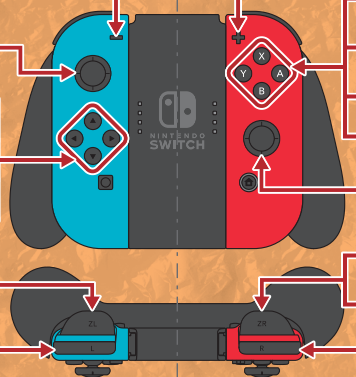
アクションコマンドやアクロバットの練習をしたいときは、バトルたつじんに声をかけましょう。思う存分練習することができます。
バトルについての知識も豊富なので、わからないことがあればなんでも聞いてみてください。



バトルたつじんはさまざまな街に現れ、マリオたちの手助けをしてくれます。

のり付け

コントローラーの使いかた



Ⓑ＋(Ⓛ) ウルトラハンマー

Ⓐ→Ⓐ クルリンジャンプ

Ⓐ＋(Ⓛ) ジャバラジャンプ

フィールド画面

マリオたちの冒険は、人と話したり、謎を解いたりする**フィールド画面**と、行く手をじゃまする敵たちと戦う**バトル画面**の2つに大きく分けることができます。



フィールド画面　バトル画面

フィールド画面の見かた



スイッチ
踏んだり叩いたりすると、何かが起こります。

かいふくブロック
決まった額のコインを払うと、HPとFPが回復します。

フィールド画面の操作

フィールド画面での操作をいくつかご紹介します。

Ⓡ ステータス表示のオン・オフ

Ⓡでマリオとなかまの**ステータス**を表示します。同時に、メニュー画面の各画面への**ショートカット操作**も表示されます。もう一度Ⓡを押すか、ステータスが表示されてから一定時間が経過すると、すべての表示が隠れます。

Ⓑ ハンマー

持っているハンマーを振って、黄色ブロックを壊したり、木を叩いてゆらしたりできます。木や草などを叩くと、アイテムやコインが出てくることがあります。

ジャンプとハンマーのパワーアップ

これらは、冒険を進めると手に入ります。

スーパーブーツ
ジャンプ中にⒶを押すとクルリンジャンプをします。

スーパーハンマー
大きな黄色ブロックを壊すことができます。

B

のり付け

BINGO!チャンス

敵を攻撃するときのアクションコマンドを成功させるたびに、**BINGO!スロット**のマークが表示されます。

BINGO!スロット
ここにBINGO!スロットのマークが表示されます。

同じマークが2つそろっているときに、さらにアクションコマンドを成功させると**BINGO!チャンス**です。Ⓐで回転するスロットを止めてください。

同じマークが3つそろうと**BINGO!**です。そろった絵柄によって、HPやFPが全回復するなど、いろいろな効果が現れます。

物を投げる観客とファン

物を投げてくる観客は、Ⓧで阻止できます。アイテムなどを投げてくれる**ファン**もいるので、よく見極めましょう。

舞台装置

ときどき舞台装置が倒れたり、落ちてきたりすることがあります。舞台装置が当たる瞬間にⒶやⒷを押すことでガード、またはスーパーガードができます。

さくせん

なかまチェンジ
バトルに出るなかまを交代し、行動を終了します。

アピール
スターパワーを回復します。

ぼうぎょ
敵から受けるダメージを減らします。

にげる
バトルから逃げ出します。連続して逃げつづけると、逃げづらくなっていきます。

なかまのコマンド

ワザで敵を攻撃したり、アイテムやさくせんを選んだりします。ワザの中にはFPが必要なものもあります。

マリオのレベルアップ

バトルで敵に勝つと、スターポイントが手に入ります。100ポイントたまるとマリオが**レベルアップ**し、HP、FP、BPのいずれかを選んで、増やすことができます。

なかまのランクアップ

シャインを3つデアールに渡すと、**ランクアップ**してくれます。

攻撃力と防御力について

ワザには**攻撃力**があり、その数字と同じだけのダメージを敵に与えます。ただし、**防御力**がある敵を攻撃すると、攻撃力から防御力を引いた数字が与えるダメージになります。

ノコノコをハンマーで攻撃した場合

攻撃力 1 － 防御力 1 ＝ 与えるダメージ 0

攻撃力 2 － 防御力 1 ＝ 与えるダメージ 1

※アクションコマンドを成功させると攻撃力が2になるので、ノコノコにダメージを1与えることができます。

街のいろいろな建物

宿屋

コインを払って休むことでマリオとなかまのHP、FP、スターパワーが最大まで回復します。

ショップ・バッジ屋

コインを使ってアイテムやバッジを買ったり、持っているアイテムを売ったりできます。また、アイテムをあずけることもできます。

冒険のヒント

冒険に役立つヒントをいくつかご紹介します。これらを参考に冒険を進めてみてください。

がんばっとるかね　マリオくん
たびの　とちゅうで　であった
ひとなどから　こんなふうに
メールが　とどいたり　するから
チェックすると　よいだろう

メールをチェックすべし

旅の途中で届いたメールは、メニュー画面の「もちもの」の「メールじゅしんき」に入っています。

メールが届くとお知らせがでます。このときに＋を押すと、すぐにメールが読めます。

読んだことのあるメールと、まだ読んでいないメールはアイコンで見わけられます。

のり付け

Ⓛ なかまをすばやく入れ替える

Ⓛを押し続けると、なかまリングが表示されます。その状態でⓁで、フィールドに出るなかまを選べます。なかまは、メニュー画面(＋)でも入れ替えられます。

Ⓧ なかまの能力を使う

いっしょにいるなかまの能力を使います。なかまがそれぞれ持っている特別な能力を使いながら、ステージのさまざまな仕掛けをクリアしていきましょう。

なかまたちの能力

クリスチーヌ
今いる場所のくわしい情報や、目の前にいる人について教えてくれます。

ノコタロウ
コウラに入って飛んでいき、離れたアイテムを取ったり、スイッチを作動させたりすることができます。

クラウダ
強い風を起こして、近くにあるものを吹き飛ばします。

※このほかにも、いろいろな能力を持ったなかまが登場します。

なかまヒント

進みかたがわからないなど、困ったことがあるときはⓏⓁを押してみましょう。なかまがヒントをくれます。

Ⓨ ⓏⓇ マリオの能力を使う

ゲームを進めるとマリオがいろいろな姿に変身できるようになります。

マリオの能力

ヒコーキモード
紙ヒコーキに変身して飛んでいきます。Ⓛをタイミングよく左右に倒すと、より遠くまで飛ぶことができます。

ペーパーモード
ⓏⓇを押し続けると、マリオが向きを変えてペラペラになります。そのままⓁで歩けば、細いすき間などに入り込めます。

ロールモード
ⓏⓇを押しながらⓁを何度も回転させるとマリオが丸まって、せまい場所をくぐり抜けられるようになります。

※マリオが覚えられる能力は、このほかにもあります。

バトル画面

フィールド画面で敵にぶつかると、バトル画面に入り、敵たちとのバトルが始まります。

先制攻撃について

敵とぶつかるとき、ジャンプやハンマー、ノコタロウのコウラなどで攻撃すると、バトル開始時に1回だけ攻撃できます。反対に、ぶつかるときに敵の攻撃を受けると、先に1回攻撃されてしまいます。

バトルの流れ

バトル中はマリオとなかま、敵たちが順番に1回ずつ行動します。全員の行動が終わると1ターン終了で、ふたたび順番に行動していきます。

マリオの行動 → なかまの行動 → 敵の行動

Ⓨでなかまを先に行動させることもできます。

バトル画面の見かた

マリオとなかまのHPやFP / スターパワー / コイン / コマンド / スターポイント / 敵(空中) / 現在の観客数 / 敵(天井) / 敵(地上前列) / 敵(地上後列)

敵の位置に注意！

敵の位置によっては、マリオやなかまの攻撃が届かないことがあります。たとえばマリオのジャンプは、天井にいる敵を攻撃できません。また、ハンマーでは地上前列の敵しか攻撃できません。

マリオのコマンド

ジャンプ 敵を踏みつけて攻撃します。
○ 空中や後列の敵に攻撃できます。
× トゲのある敵を踏むとダメージを受けます。

ハンマー 敵をハンマーで叩いて攻撃します。
○ トゲのある敵を安全に攻撃できます。
× 空中や後列の敵は攻撃できません。

PAPER MARIO RPG
ペーパーマリオRPG

アクションコマンドを使おう

マリオやなかまが敵を攻撃するとき、画面の指示どおりに操作すると、「ナイス」などと表示され、普通よりも多くのダメージを与えることができます。これを、アクションコマンドと言います。

ジャンプ系
敵を踏む瞬間に、タイミングよくⒶボタンを押します。

ハンマー系
Ⓛを左に倒し、画面の表示に合わせて離します。

※ほかにもいろいろな操作があります。

防御するときのアクションコマンド

ガード
敵から攻撃を受ける瞬間にⒶを押すと、敵から受けるダメージを減らせます。

スーパーガード
敵が体当たりなどで攻撃してきたときにタイミングよくⒷを押すと、反撃してダメージを与えます。ただし、普通のガードよりもタイミングが難しいです。

※舞台装置が倒れたり落下したりしてきたときも、ガードで身を守れます。

バッジ技

バッジの中には、装備するとジャンプやハンマーを使った特別な技を使えるようになるものもあります。技の中には、FPを消費するものがあります。「ジャンプ」か「ハンマー」を選んだあと、使いたい技を選んでください。

アイテム
持っているアイテムを使い、HPやFPを回復させたり、敵にダメージを与えることができます。

スペシャル
スターパワーを消費して、マリオや仲間を回復したり、敵に大ダメージを与えたりできる、強力な技を使います。スペシャル技も、アクションコマンドを成功させると効果が上がります。

状態異常について

調子が悪くなる状態異常は、バトルが終了すると回復しますが、アイテムを使えばバトル中にすぐに回復させることができます。

ゲームオーバーとセーブブロック

マリオのHPが0になるとゲームオーバーになり、最後にセーブしたところか、直前の入場からやり直しになります。なかまのHPが0になってもゲームオーバーにはなりませんが、バトルで行動できなくなります。
ジャンプで下からセーブブロックを叩けば、セーブすることができます。

◆スターパワーと観客について◆

バトル画面に現れる観客を喜ばせることで、バトルを有利にすることができます。

スターパワーゲージ
玉1個で1スターパワーです。
● スターパワーが空っぽです。
◎ 回復中のスターパワーです。
◉ 満タンです。スペシャル技を使うことができます。

観客 マリオや仲間の行動によって増減します。

スターパワーの回復

スターパワーは、次の方法でバトル中に回復させることができます。観客が多ければ多いほど、回復するスターパワーが大きくなります。

アピール
「さくせん」からアピールを選びます。

アクションコマンドを成功させる
スターパワーが回復し、観客も増えます。失敗すると、観客が減ってしまいます。

攻撃する前後でⒶを押すと、アクロバットが出ることがあります。アクションコマンドとは違い、与えるダメージは増えませんが、スターパワーが大きく回復します。